

Dano de armas medievais v1.03

Indicado para cenários medievais, este suplemento exibe o dano de várias armas e magias.

Lista de armas em ordem alfabética

Armas	Dano		
Adaga	2D6	Luta com técnica	2D6-2
Arco curto	2D6+2	Luta sem técnica	1D6
Arco longo	2D6+4	Machado de 1 mão	2D6+2
Armadilha fraca	2D6	Machado de 2 mãos	2D6+5
Armadilha média	2D6+13	Maça de 1 mão	2D6+2
Armadilha forte	2D6+23	Maça de 2 mãos	2D6+4
Armadilha muito forte	2D6+33	Magia fraca	2D6-1
Balista	2D6+9	Magia média	2D6+2
Besta pequena	2D6+1	Magia forte	2D6+5
Besta grande	2D6+5	Magia muito forte	2D6+8
Catapulta	2D6+8	Martelo de 1 mão	2D6+2
Chicote	2D6-2	Martelo de 2 mãos	2D6+4
Espada de 1 mão	2D6+2	Mangual	2D6+3
Espada de 2 mãos	2D6+5	Lança pequena	2D6+1
Faca	2D6-1	Lança grande	2D6+4
Funda	2D6-2	Punhal	2D6